

Carreras: Técnico Analista Programador Contable - Técnico Informático en Gestión y Administración.

CURSO:

"Diseño de Páginas Web usando Flash"

PROFESOR RESP.: Diseñador de Multimedia Francisco Javier Giboin.-

Metodología del Curso:

- ❖ Enseñanza Personalizada.
- ❖ Fecha de Inicio: cuando el alumno lo desee.
- ❖ Horarios y días semanales: a establecer con el Instituto / alumno / docente.
- ❖ Entrega de certificado de Asistencia y/o Aprobación (sin costo).

Valores:

- ❖ Inscripción: \$ 40,00 (pesos cuarenta).
- ❖ Valor hora reloj: consultar.

Reservas:

- ❖ Al T.E.: 54-02652-427223
- ❖ Al E-Mail: compusys.virtual@gmail.com

Programa de Estudios: (Tentativo)

Unidad I: Presentación del programa

- ❖ Características. Generalidades. Posibilidades
- ❖ Requerimientos mínimos. Ingresar a Flash
- ❖ Descripción de la pantalla.

Unidad II: Película.

- ❖ Concepto. Configuración de la película
- ❖ Descripción de Película, Escenas, Capas, Fotogramas, Manejo de Barra de Herramientas

Unidad III: Animación fotograma a fotograma.

- ❖ Concepto. Características. Posibilidades que brinda Flash

Carreras: Técnico Analista Programador Contable - Técnico Informático en Gestión y Administración.

- ❖ Procedimiento para la creación de una animación Fotograma a Fotograma.

Unidad IV: Animación con interpolación de forma.

- ❖ Concepto. Características. Posibilidades que brinda Flash. Procedimiento para la creación de una Animación de Interpolación simple.
- ❖ Capas y sus herramientas, animaciones simultáneas.

Unidad V: Interpolación clásica.

- ❖ Animación con rotación, tamaño, color, alfa, brillo y aceleración. Importar una imagen, animarla, ventajas del formato PNG sobre las animaciones.

Unidad VI: Animación con mascara.

- ❖ Funcionamiento de la mascara, posibilidades que brinda y propiedades.

Unidad VII: Animación con interpolación de guía de movimientos.

- ❖ Concepto. Características. Posibilidades que brinda Flash. Creación de Animación con Interpolación de Guía de Movimientos.
- ❖ Papel Cebolla.

Unidad VIII: Sonido en FLASH.

- ❖ Posibilidades que brinda Flash.
- ❖ Procedimiento para inserción de sonido
- ❖ Configuración. Efectos de Sonidos.
- ❖ Sonido como flujo y evento, diferencias y aplicaciones.

Área de Capacitación Presencial y a Distancia

Prof. Panza, Norberto R.

